



Stadscompetitie Regio Helmond

Reglement Stadscompetitie libre voor teams

aangesloten clubs: zie info op de website van de stadscompetitie

1. Van elke deelnemende biljartclub dient de contactpersoon op tijd een complete lijst van spelers die deelnemen aan de PK en spelers die deelnemen aan de stadscompetitie voor teams in te dienen bij de secretaris -- wedstrijdleader Pk en wedstrijdleader teams van de stadscompetitie.
2. Indien in het programma een datum van een uit- of thuiswedstrijd voorkomt die niet uitkomt, neemt men contact op met de tegenstander en probeert men een andere datum te vinden. Het resultaat van het overleg moet worden doorgegeven aan de wedstrijdleader.
3. **De teams zijn onderverdeeld in:**
 - A-teams te maken caramboles: minimaal 40
 - B-teams te maken caramboles: minimaal 25
 - C teams te maken caramboles: minimaal 12
4. Alle teams spelen 2 keer tegen elkaar: een thuiswedstrijd en een uitwedstrijd.
5. Een team bestaat uit 4 spelers plus reserves. Mocht het eens voorkomen dat een team met 3 spelers is dan mag een speler een dubbele partij spelen. Bij een dubbele partij bepalen de teamleiders onderling welke spelers de dubbele partij spelen.

6. Reserve spelers inzetten.

Reservespelers moeten voor of tijdens de competitie aangemeld worden bij de Wedstrijdleader (Walter v.d. Westen) omdat er een nieuw nummer moet worden aangemaakt i.v.m. het computergestuurde competitieprogramma.

Er mogen **meerdere** spelers per team als reserve worden aangemeld, spelers kunnen voor meerdere teams reserve zijn. Er mogen tijdens een wedstrijd niet meer dan 2 reserve spelers opgesteld worden. Iedereen die lid is van een biljartvereniging die bij de stadscompetitie Helmond is aangesloten kan worden opgegeven als reserve bij een ander team van de zelfde vereniging.

Het gemiddelde dat de reserve spelers in de wedstrijd gespeeld hebben telt niet mee voor het Nieuwe gemiddelde voor het nieuwe seizoen.

Voorbeeld.

Een speler die bijvoorbeeld 34 caramboles moet maken in de B groep wordt als reserve opgegeven voor een A team dan moet hij het minimaal aantal te maken caramboles van 40 in de A groep maken als dezelfde speler als reserve wordt opgegeven voor een C team dan moet hij 34 caramboles maken in de C groep.

Een speler uit een A team die volgens zijn eigen gemiddelde bijvoorbeeld 72 caramboles moet maken in de A groep kan als reserve worden opgegeven voor bv. Een B team hij moet dan 72 caramboles maken in de B groep.

7. De spelers met het hoogste aantal te maken caramboles spelen tegen elkaar.

8. Op de in het programma vermelde datum dienen beide teams 15 minuten voor aanvang van de 1^e partij aanwezig te zijn. De wedstrijden beginnen om 13.15 uur, of op het door het thuis spelende team afgesproken tijdstip.

9. De teamleider van de gasten geeft door welke spelers er van zijn team meespelen, hierna wordt door de teamleider van het thuis spelende team het wedstrijdformulier ingevuld.

De volgorde van spelen is niet belangrijk, als de wedstrijden maar gespeeld worden.

Het thuis spelende team gaat van acquit met de witte bal.

10. Om fouten te voorkomen ziet de wedstrijdleider graag dat de teamleider van de gasten het wedstrijdformulier controleert vóór aanvang van de wedstrijden. Hij kijkt of de juiste namen en caramboles zijn ingevuld.

Zorg ervoor dat de formulieren dezelfde dag bij de Wedstrijdleider Teams zijn zodat deze de gegevens kan verwerken en de stand kan opmaken.

11. In gevallen waarin het wedstrijdreglement niet voorziet beslist de wedstrijdleider. (Het Bestuur)