



Vereniging Helmondse Stadscompetitie Biljarten
voor ouderen en mindervaliden in de regio Helmond

vereenvoudigde samenvatting van de REGLEMENTEN 'PK'

de PK-wedstrijden zijn verdeeld in 5 klassen:

5 ^e Klasse:	moyenne: 0,400 t/m 0,899
4 ^e Klasse:	moyenne: 0,900 t/m 1,299
3 ^e Klasse:	moyenne: 1,300 t/m 1,799
2 ^e Klasse:	moyenne: 1,800 t/m 2,499
1 ^e Klasse:	moyenne: vanaf 2,500

- iedereen speelt met zijn eigen moyenne
- het aantal te maken caramboles in een klasse is gebaseerd op moyenne x 30 + 5 caramboles

organisatie

- de betreffende wedstrijdleader van de PK zal de uitnodiging van spelers voor een voorronde of finale altijd sturen naar de secretaris van de club en deze uitnodiging wordt op de website van de Stadscompetitie Helmond gepubliceerd
→ de clubsecretaris zorgt ervoor dat de betreffende spelers de uitnodiging ontvangen
- de organisatie van een PK berust bij en is ter verantwoording van de organiserende club
- clubs, die aangesloten zijn bij de Stadscompetitie Helmond en deelnemers aan de PK inschrijven, zijn gehouden minimaal één voorronde of finale te organiseren; bij de verdeling wordt rekening gehouden met de locatie en grootte van de club >> grotere clubs met min. 2 biljarts zullen zeker voor de organisatie van meerdere toernooien zorgdragen.
- afmeldingen dienen te geschieden bij de 'Wedstrijdleader PK' en de wedstrijdleader van de organiserende club → niet afmelden leidt tot sancties.

voorronden

- als er per klasse meer dan 8 deelnemers zijn worden er voorrondes gespeeld, waarvan uiteindelijk de eerste 8 in de totaaluitslag mogen deelnemen aan de finale
- de voorronden worden gespeeld volgens een vast systeem >> zie "Schema's Voorwedstrijden" op de site www.stchelmond.nl >> alle spelers spelen 6 wedstrijden; wanneer er meerdere spelers van dezelfde vereniging in de poule zitten spelen die de eerste ronde tegen elkaar.
- uitslagen worden berekend met 3 cijfers achter de komma.
- de te spelen wedstrijden kunnen in 3 of 4 wedstrijddagen verdeeld worden >> dit beslist de organiserende club.

- het gespeelde moyenne in de voorronde is het te spelen moyenne in het volgende seizoen dat men deelneemt met inachtneming van de 10%-regeling (zie voor uitleg het tabblad 'REGLEMENTEN' hoofdstuk 5.2 op de site)

afmelding voorronde

- indien een speler zich afmeldt zal men een nieuw programma moeten maken
- bij een reeds gestart toernooi komen de gespeelde wedstrijden van diegene die zich heeft afgemeld te vervallen, de resultaten van de overige reeds gespeelde wedstrijden blijven staan
- nadat men het schema heeft aangepast spelen de spelers eventueel een extra dubbele partij

finale: rangschikking en puntenverdeling

- na de voorrondes wordt de rangschikking van de klasse opgemaakt aan de hand van de behaalde punten; bij spelers met een gelijk aantal punten telt het percentage van het te spelen moyenne > van hoog naar laag
- de eerste 8 spelers in de rangschikking plaatsen zich voor de finale

finale: te gebruiken systeem

- de finale wordt gespeeld volgens het systeem 'de Bruijn' (zie site), waarbij de eerste ronde wordt gespeeld via plaatsing en de rest afhankelijk is van de actuele tussenstand
- uitslagen worden berekend met 3 cijfers achter de komma.
- de speler met de meeste punten wordt kampioen; als meerdere spelers met hetzelfde aantal punten eindigen dan telt het hoogste percentage van het te spelen moyenne.

afmelding finale

- indien een speler zich afmeldt wordt de 1e reserve ingevuld op plaats 8 van de plaatsingslijst enz.
- bij een reeds gestart toernooi komen de gespeelde wedstrijden van diegene die zich heeft afgemeld te vervallen, de resultaten van de overige reeds gespeelde wedstrijden blijven staan.
- nadat men het schema heeft aangepast spelen de spelers eventueel een extra dubbele partij, zodat iedereen 7 wedstrijden heeft gespeeld.
- bij een afmelding op het einde van een toernooi wordt in onderling overleg beslist hoe de finale tot een goed einde kan worden gebracht.

uitslagen

- de totaaluitslag wordt naar Paul en naar de secretaris van de club van de finalisten gestuurd en ook op de website van de Stadscompetitie Helmond gepubliceerd.

promotie

- als men na de voorronde of in een finale boven het moyenne van de betreffende klasse speelt mag men in het volgende seizoen naar een hogere klasse promoveren
>> keuze speler: of promoveren of in dezelfde klasse blijven.
- de kampioen promoveert automatisch naar een hogere klasse, ongeacht het gespeelde moyenne in de finale.

degradatie

- degradatie volgt als men in de voorronde onder het minimum moyenne van de betreffende klasse speelt en men wordt, bij inschrijving in een volgend seizoen, ingedeeld in een lagere klasse.
- in een finale na voorrondes kan men niet degraderen, wel in een directe finale.
- mocht het voorkomen dat een speler in de voorronde volgens zijn gespeelde moyenne zou degraderen naar de onderliggende klasse en toch in de finale mag uitkomen, dan kan deze speler zijn degradatie ongedaan maken door minimaal het moyenne van die betreffende klasse te spelen.

met welk moyenne speelt men in een volgend seizoen

- basisregel: het aantal te maken caramboles in een klasse is gebaseerd op het gespeelde moyenne in de voorronde van het laatst gespeelde PK-seizoen $X 30 + 5$ caramboles met inachtneming van de 10%-regeling (zie voor uitleg het tabblad 'REGLEMENTEN' hoofdstuk 5.2 - 'voorronde' op de site)
- het gespeelde moyenne in een finale telt **alleen bij een promotie** als het te spelen moyenne in het volgende seizoen (met inachtneming van de 10%-regeling)
- als een kampioen promoveert met een te laag moyenne voor de hogere klasse gaat hij met het instapmoyenne van die hogere klasse spelen
- als een speler in de finale zijn degradatie wegspeelt gaat hij het volgende seizoen spelen met het gespeelde moyenne in de finale.